

De manier van ontwikkelen verandert, maar het doel niet. Nog altijd moet er software opgeleverd worden met voldoende kwaliteit. Welke impact hebben de wijzigingen in de ontwikkelmethode op het testen en hoe gaan we daar mee om? De impact is grofweg onder te verdelen in drie groepen:

1. Mens: communicatie en samenwerken
2. Proces: wat en wanneer te testen
3. Techniek: hoe te testen

[Presentatie gegeven op de Polteq Conferentie](#), 7 juni 2018, door Jeroen Mengerink. Jeroen deelt zijn ervaringen en geeft aan hoe de dynamiek van testen past in deze verschillende contexten.